

Les âmis, ce que je suis sur le point de vous révéler est une histoire extraordinaire et qui pourtant est totalement VRAIE.

Je vous invite donc à lire ce qui suit avec toute l'attention dont vous êtes capables car cela pourrait bien changer votre vie et le regard que vous portez sur... tout.

Commençons au commencement : qui sommes-nous ? Qui êtes-vous ? Qui sont les humains ? Comment sommes-nous sur Terre ? Que se passe-t-il en ce moment dans l'humanité ? Qui sont les dieux de nos « religions » ?

Accrochez-vous, car les réponses à ces questions se trouvent juste devant notre nez, depuis toujours... et nous sont révélées à nous, chercheurs de vérité, si tant est que nous voulions bien les regarder comme telles.

Voici l'histoire véritable de notre humanité. Remarquez que ce que je vous révèle ici a en fait déjà été révélé par d'autres humains qui, comme moi, ont passé des années de leur vie à enquêter, chercher, analyser, réfléchir, méditer... jusqu'à ce que tout leur apparaisse dans l'esprit... comme par « magie », comme par « hasard »... Et c'est ce qui m'arrive à moi aujourd'hui. Je ne peux donc pas ne pas écrire à ce sujet, car c'est absolument fondamental que ces révélations soient diffusées afin que chacun-e puisse enfin être libéré-e de toute croyance erronée à propos de... chaque chose.

Nous, humains terrestres... vous et moi... chers âmis... avons en effet été « créés ». Chaque âme est issue d'une source très « particulière ». Beaucoup la nomment « Dieu ». D'autres, la « Nature ». Or, les deux sont à la fois faux et vrai.

Considérez d'abord une chose essentielle, qui va sûrement vous décoiffer, mais qui pourtant est absolument véridique et factuelle, tout autant que vérifiable concrètement : la Terre n'est pas ronde. Elle est plutôt une sorte d' « île ». Elle est donc plutôt « aplatie » sans être « plate » comme une pizza, ce que l'on a tendance à visualiser lorsqu'on évoque une « soi disant théorie très ancienne d'un temps soi

disant révolu ». Considérez attentivement ceci : quelles sont les preuves qui nous ont été données que la Terre serait ronde ? Les seules images de l'espace, envoyées par des satellites... les propos racontés par les astronautes, la NASA entre autres... C'est le seul moyen de savoir véritablement à quoi ressemble la Terre, prendre du recul, s'éloigner, s'éloigner et observer à l'aide d'un appareil sophistiqué pour en prendre la forme et la mesure... dans notre œil. Or... la Terre n'est pas une « sphère » qui tourne sur elle-même comme on nous l'a enseigné à l' « école ». Vous n'avez pas fini de voir des guillemets dans cet ouvrage ! La Terre tourne effectivement sur elle-même, comme une sorte de plateforme... mais elle n'est pas sphérique ! Et sachez-le également, son sous sol ne contient aucun « noyau de lave » comme on nous l'a également enseigné à l'école. Tout cela est archifaux ! La Terre est en effet « creuse » à maints endroits. Nous, humains, vivons à la surface de cette « planète ». Mais nous devrions l'appeler Île, car c'est véritablement ce qu'elle est. Elle n'a pas été et en fait si justement, elle a bien été formée par un « big bang » comme on nous l'a raconté. Mais le big bang n'est pas celui auquel on s'attend. Considérez d'ailleurs qu'en fait, tout ce qu'on nous a enseigné à l'école est une accumulation de mensonges ou de fausses vérités car les mensonges ne sont que des déformations de la vérité, les uns par dessus les autres, et qu'une fois débarrassé de toutes ces épiluchures, la vérité est tellement fluide, claire, cohérente, inéluctable, qu'on ne peut pas déceimment la regarder comme autre chose que la vérité. Puisque c'est ce qu'elle est. CQFD.

Lorsque votre mari vous regarde droit dans les yeux en vous disant qu'il n'a jamais couché avec sa secrétaire et que pourtant vous les avez surpris la veille en secret, vous êtes bien obligé de vous en remettre à la vérité, si « douloureuse » soit-elle. Mais là, c'est d'un ordre vraiment plus sain ! Car cette vérité n'a rien, rien, rien de terrible : elle est juste absolument fiable, cohérente, tangible, avec toutes les preuves permanentes devant et autour de nous. Et elle est vraiment, tout à fait singulière et sublime. Aucune douleur, seulement la PAIX. Car, enfin, vous êtes libéré, délivré de tous les mensonges qui étaient accumulés en vous et assombrissaient la Lumière. Cette Lumière est d'une Beauté inestimable. Et nous parlerons d'Amour, mais notez que ce terme a besoin d'être lui aussi dépoussiéré de tous les dogmes et concepts

desquels on l'a recouvert de la même façon.

Alors voici l'histoire :

Nous avons été créés, en tant que corps, âme et esprit, par une Source d'énergie dépassant tout ce que notre imagination peut concevoir. Ce n'est pas exactement le scoop du siècle. C'est la suite, qui est véritablement importante.

Tout ceci répondra désormais à la question : quel est le but de notre existence sur Terre ? Que faisons-nous ici ? Pourquoi sommes-nous ici ? Pour quoi sommes-nous ici ? Comment savoir quel est le « bon » chemin à suivre pour chacun-e d'entre nous... ? De nombreuses approches ont tenté depuis des siècles de répondre à ces questions et chacune d'entre elles a soulevé un petit coin du voile qui nous empêchait de regarder la Lumière en face. Mais voici que le voile est déchiré tout à fait désormais et que la Lumière est enfin devant nous, claire et limpide, sans être éblouissante. Un océan lumineux d'Amour et de Paix.

Tout d'abord, sachez que tout ceci n'est qu'une sorte de « jeu ». La vie sur Terre peut être regardée sans scrupules comme un immense jeu comme ceux dont nous sommes si friands : jeu de plateau, jeu de stratégie, jeu de pouvoir(s)... Il est donc intéressant de connaître les règles de ce jeu d'une part, et « qui » joue à ce jeu d'autre part. Car effectivement, sachez que nous sommes des « pions » sur un échiquier. Comme vous avez dû le remarquer et le vérifier par vous-mêmes au cours de votre existence, vous avez souvent envie de quelque chose et de la difficulté à l'obtenir, bien que parfois vous y réussissiez tout de même. Également, parfois vous n'avez rien demandé consciemment et pourtant, la vie vous propose une situation tout à fait singulière comme « sortie » d'un chapeau inconnu... et vous n'auriez pas rêvé mieux... ou pire... tout dépend du point de vue que l'on adopte en considérant ladite situation.

Donc, vous et moi, chers âmis... sommes des pions d'un jeu. Alors, « QUI » joue ce jeu ? C'est tellement facile, que vous n'allez pas me croire : ceux qui jouent ce jeu ont aussi été créés par cette même

Source d'énergie tout à fait inconcevable à notre niveau... des Créatures. C'est intéressant de savoir que ces créatures sont, finalement, comme nos « dieux »... et nos « démons ». Il est à noter ici que ce jeu est d'une majesté tellement magnifique que vous allez facilement délaissier désormais tous vos jeux vidéo et vos films netflix... car vous allez comprendre que vous êtes vous mêmes des « pions » très importants dans ce jeu.

Oui, dire que nous sommes des « pions » ne fait à priori, envie à personne.... On serait seulement des « pantins » alors... des « cobayes » même. Pourtant, si vous lisez la Bible, ou n'importe quel autre ouvrage « spirituel » vous y lirez qu'en effet le Créateur a tout pouvoir sur ses créatures, et qu'il peut créer des déluges, chasser ses enfants du Paradis et même s'engendrer lui-même sous forme d'un homme spécial qui viendrait nous « sauver » pour nous montrer le Chemin à suivre afin de sortir du labyrinthe dans lequel nous sommes enfoncés depuis des siècles... Il faudrait ici des pages pour vous décrire également les principes des autres grandes religions, mais la Bible est déjà suffisamment parlante. Je vous laisse faire le travail de recherche des autres traditions si vous le souhaitez. Nous pouvons évoquer le Taoïsme, l'Hindouisme, le Bouddhisme, l'Islam ou même la Scientologie. Tous disent exactement la même chose, chacun avec quelques variantes ! Il y est mentionné chaque fois des forces, des puissances, des divinités, bien ou mal intentionnées selon leur nature, et des créatures que sont les humains... tout cela sur le mode d'un grand « combat » pour savoir l'issue du jeu : la FIN DU MONDE et le Salut des âmes. Ce que nous nommons la Fin du Monde est en fait une sorte de GAME OVER. Mais personne ne sait quand, ni même SI il adviendra. Car cette Source d'énergie est peut-être inépuisable et continuera perpétuellement de créer et diffuser la vie... personne ne saurait le dire. Mais beaucoup pensent qu'elle ne peut s'épuiser. Et quand bien même elle s'épuiserait... le résultat ne serait pas différent pour nos vies concrètes actuelles, c'est cela qu'il faut considérer maintenant. Le Salut des âmes est donc le « comptage » des points en quelque sorte.

Considérons maintenant quelque chose : Combien y a-t-il de joueurs, au-delà du « plateau » que l'on nomme Univers... La tête vous tourne ?

Deux réponses seulement sont possibles : soit il n'y a qu'un seul joueur, et l'issue dépend de lui... il n'y a plus qu'à espérer qu'il soit un joueur doué d'une Intelligence lui permettant de « gagner » sa partie. Quel est son but final ? Apparemment, il jouerait pour expérimenter lui-même sa nature, son intelligence notamment. On a vite fait le tour. Et pourtant...

L'autre théorie est qu'il y aurait deux joueurs, eux-mêmes créés par cette Source d'énergie... Finalement, le résultat n'en serait pas tellement différent. Mais il est intéressant de se pencher un moment sur cette théorie, car elle donne une dimension particulière à la partie. Ces deux joueurs dotés d'une puissance extraordinaire (mais qui ne sont que des produits finalement, de cette fameuse Source d'énergie) s'affrontent alors dans une partie où les règles sont les suivantes : chaque joueur a une nature particulière et crée ses propres règles, tout cela en accord avec la Source d'énergie primordiale d'où ils tirent eux-mêmes les possibilités du jeu... Donc, le but même de la partie est laissé à leur propre nature. Chaque joueur poursuit donc des objectifs bien distincts, voire même tout à fait opposés, puisque c'est la seule raison pour laquelle le jeu existe. Pourrait-on envisager un seul instant que les deux joueurs s'allient finalement en cours de partie pour suivre un objectif commun ? Cela changerait leur nature et ils feraient « retour » ensemble vers la Source d'énergie primordiale... C'est une fin possible et même envisageable de notre point de vue, mais en réalité, elle n'est pas si importante. Ni même possible, ni même souhaitable. Et pourtant...

Ce que nous vivons actuellement sur Terre en temps terrestre « année 2020 »... est encore une partie où les deux joueurs ne poursuivent pas les mêmes objectifs, ou en tout cas, ne se sont pas alliés pour une cause commune, car la partie continue. CQFD. Seulement, si la partie s'arrête, nous pourrions déduire que soit ils ont décidé de s'allier, soit la Source d'énergie primordiale a mis fin par elle-même au jeu... en s'éteignant et cessant d'exister... BIG FLOP si on veut.

Considérons à présent chaque joueur, car c'est essentiel pour comprendre notre place aussi. Joueur 1 est tout puissant, dans la limite posée par Source primordiale. Il possède capacités de vie

« éternelle » tant que Source primordiale la lui fournit, car chaque joueur est tout de même relié à cette Source sans laquelle rien ne serait possible. Joueur 1 a une place particulière par sa nature. Il s'est distingué de Source primordiale, par sa propre nature. Joueur 1 a donc créé ses propres règles, et forgé sa propre nature. Il est « no limit » comme on dit et poursuit un but bien particulier : se distinguer de Source primordiale et rester à une distance ne permettant « jamais » de s'en rapprocher. Son existence même et son choix même permettent à la partie de se dérouler, et permet aussi l'existence de Joueur 2.

Joueur 2 arrive donc, car pour qu'une partie puisse se dérouler comme Joueur 1 le demande, il faut un autre joueur. Joueur 1 se présente dès le départ comme l'Adversaire. Il est établi, de base donc, que la partie est Joueur 1 contre Joueur 2. Joueur 2 accepte donc les règles, car sa nature est précisément ainsi faite.

Ici, nous allons nommer les éléments, pour faciliter la lecture. Source primordiale sera désormais appelé UN ETERNEL, car pour que la partie puisse se dérouler nous avons besoin que cela se fasse dans sa permission, que l'énergie se diffuse perpétuellement, puisque nous avons vu plus haut que si la source s'éteint, tout s'arrête.

Joueur 1 sera appelé 2, puisqu'il est la deuxième entité (UN ETERNEL étant la première).

Joueur 2 sera appelé non pas 3 mais 5, car sa forme est opposée (chiffres 2 et 5 sont miroir l'un de l'autre et cet effet miroir est nécessaire pour que la partie se déroule selon le seul plan possible). Nous allons voir ici pourquoi en détail.

UN ETERNEL, 2 et 5 sont les protagonistes principaux de l'Histoire. Notons en passant que 3 est précisément la somme des deux premières parties (UN ETERNEL + 2), donc ne peut être une partie en elle-même. Car un joueur ne peut pas à la fois comprendre l'autre joueur + la Source, cela serait inéquitable. Le jeu DOIT être équitable pour être joué. Et que 4 constitue le plan, ou les règles du jeu. Vous comprendrez plus loin pourquoi ces chiffres sont exacts et ne peuvent être autrement. Tout est d'une cohérence si parfaite que cela sera très doux à vos yeux une fois éclairés.

Récapitulons donc : UN ETERNEL a permis à 2 d'exister selon sa nature. 2 a choisi de s'éloigner pour continuer d'exister. Il est évident que pour exister entièrement, il doit se distinguer tout à fait de UN ETERNEL, sans quoi il serait « confondu » à UN ETERNEL, ne serait que son « prolongement » et donc ne pourrait être comme il le souhaite. 2 veut absolument exister séparément de UN ETERNEL et ce dernier le lui a permis car sa nature même ne peut pas l'interdire. Or, une fois 2 totalement séparé de UN ETERNEL, il n'y a plus de « lien » et c'est là toute l'importance. UN ETERNEL a fourni à 2 tous les éléments indispensables à sa nature, tels que 2 les a réclamés. Toute puissance et volonté d'être séparé définitivement. A noter que si 2 décidait de changer d'avis et souhaitait revenir vers UN ETERNEL, ce dernier ne pourrait pas non plus le refuser, car sa nature est ainsi faite. UN ETERNEL est une sorte de OUI absolu et perpétuel. Donc, 2 a choisi de se distinguer en devenant le NON. Et il a une toute puissance égalant en essence celle de UN ETERNEL puisque celui-ci le lui a permis. En essence, mais justement, c'est là que les choses vont se corser. 2 veut être totalement différent de UN ETERNEL. Donc, sa puissance ne peut rien avoir en commun non plus. La question de savoir si elle est donc soit supérieure, soit inférieure à celle de UN ETERNEL, puisqu'elle ne peut être égale, il ne reste que ces deux possibilités : je vous laisse décider par vous-mêmes de la réponse à cette question.

Si l'on considère maintenant les choses ainsi : UN ETERNEL et 2 sont deux. Mais leur nature étant différente puisque 2 l'a exigé, ils n'ont pas la même valeur. 1 n'égale pas 2. Et 2 n'égale pas 1. 2 n'est pas non plus la somme de $1 + 1$ car 1 est unique et par sa nature, ne peut pas s'additionner lui-même. Écoutez bien, car nous reprenons vos cours d'algèbre scolaire qui n'étaient encore qu'un ramassis d'erreurs tout à fait impossibles. CQFD.

On vous a répété dès votre plus jeune âge et depuis, de tout temps que $1+1 = 2$ et absolument TOUT dans votre vie est fondé sur cette formule tout à fait fausse !!! Considérez pourtant que certains humains ont un jour révélé que non... scientifiquement c'est même prouvé : $1 + 1$ ne donnent pas 2, mais 3 ! Or, cela est encore erroné. Mes âmis, je viens simplement de vous dire que 1, par sa nature est UNIQUE et NE PEUT S'ADDITIONNER lui-même : cela serait un non sens absolu est tout à fait IMPOSSIBLE. Donc, il est obligé de s'additionner à autre chose que lui, et la seule chose existant à ce moment différemment de lui, c'est

précisément 2 !

Donc, en aucun cas, $1 + 1$ n'est une équation possible à résoudre car elle ne peut être envisagée, à part par un esprit « tordu » et c'est là tout l'objet de l'histoire qui suit...

Donc, nous additionnons 1 et 2. Cela représente la seule association possible et nécessaire au plan car 2 a exigé qu'aucun lien ne les unisse. Pourtant, la réponse à la question comme vous l'avez peut-être devinée plus haut : UN ETERNEL est à la fois Supérieur car primordial et possède tout en lui, sans quoi 2 n'aurait rien, ni même existence ni même forme ni même nature. 2 est donc lui-même en quelque sorte piégé dès le départ. Il n'est pas possible de les associer autrement qu'en additionnant leurs parties « séparément ». Aucune opération visant donc à les multiplier, car une multiplication est un produit « fusionnant » en quelque sorte les éléments.

3 est le résultat de la somme de cette « opération » visant à permettre la « non fusion », la « séparation perpétuelle » des deux entités constituées par UN ETERNEL et 2. 3 représente donc une sorte de « distance », que nous allons appeler « espace temps » pour que cela soit bien compris. 3 est donc la condition pour que UN ETERNEL et 2 ne soient pas fusionnés mais bien distincts l'un de l'autre. Il est la résultante de l'exigence de 2 par rapport à UN ETERNEL. Une fois ceci posé, nous avons la suite logique, et tout s'enchaîne d'une façon tellement implacable que vous allez être décoiffés jusqu'à souhaiter ne plus jamais avoir de cheveux !

2 existe totalement séparément. Il possède ce que lui a donné UN ETERNEL : la permission d'exister totalement distinct, séparé et éloigné qu'il le demande, sans aucun lien. A noter que UN ETERNEL ne peut « couper le lien » car sa nature n'est pas de cet ordre, mais il a accepté que 2 coupe ce lien. 2 est donc responsable par lui-même de cette coupure de lien, uniquement permise par UN ETERNEL mais non voulue par UN ETERNEL. Notez toujours que UN ETERNEL a une volonté et 2 a une volonté contraire à ce dernier.

2 étant donc totalement distinct et séparé, que lui reste-t-il ? Lui-même. Il est donc obligé pour sa propre existence et l'établissement de sa volonté, de créer ce qui suit : le jeu. Car il ne peut rester 2. La coupure de lien avec UN ETERNEL a occasionné quelque chose qu'il ne pouvait pas savoir mais qu'il voulait connaître : une nature totalement différente donc opposée et contraire à celle de UN ETERNEL. Les

conséquences en sont donc que n'ayant plus ce lien, il est « seul ». Et sa nature l'obligeant à se « comparer » à UN ETERNEL, il se trouve « inférieur » mais pour réussir son plan, doit nécessairement se croire supérieur. C'est précisément sa seule stratégie sans laquelle il s'anéantit lui-même, il est obligé de croire que lui, 2, est supérieur à UN ETERNEL ! Alors que c'est tout l'inverse, 2 n'existerait pas sans la permission de UN ETERNEL. 2 est piégé. Il veut être totalement puissant, totalement lui-même, et totalement séparé de UN ETERNEL. Cette tension crée le dédoublement de lui-même : 2 se multiplie à lui-même, étant totalement séparé de tout, il n'a plus que lui-même, et sa toute puissance conférée par UN ETERNEL ne peut donner que ce résultat : 2×2 . Le 4 arrive donc, et représente la règle du jeu. Certains parlent de structure. Cette structure est tout à fait contraire à celle de UN ETERNEL puisque la nature de 2 est l'opposé exact de UN ETERNEL, tout en étant « impossible » puisque contenue malgré tout par la volonté de UN ETERNEL. Autrement dit, le Carré est contenu dans le Cercle ! Le Carré est le contraire de l'Axe, car ils sont de nature totalement distinctes ! L'Axe est UN, droit, plat. Le Carré est tout le contraire, multiple, formé, forme.

Nous avons donc une base essentielle et inéluctable : UN ETERNEL, 2 séparé et cela nécessitant l'intervention de 3 comme espace-temps et « trans-formant » 2 en 4. 2 continue pourtant d'exister et 4 devient le « plateau » de jeu, ou : le monde résultat de la tension de 2 face à UN ETERNEL.

2 est donc le « Maître du monde ». Tout cela sur acceptation de UN ETERNEL car sa nature d'un OUI perpétuel ne peut s'opposer à 2. La seule chose à laquelle UN ETERNEL peut s'opposer ou de laquelle il peut se distinguer, c'est le 0. Mais cela n'a même aucune importance puisque par essence, 0 est nul et n'existe comme pour ainsi dire, pas. Tout commence après le 0. Tout commence avec UN ETERNEL.

Or, si l'on réfléchit juste un instant, on comprend dès à présent que 0 est effectivement le résultat final de l'histoire. Comme dirait l'autre, « aucune inquiétude à avoir, alors, puisque toute cette histoire n'est qu'une histoire qui n'a même jamais existé » ! De quoi perdre quelques fibres capillaires en effet !

Nous voilà alors avec 2 Maître du Monde et UN ETERNEL son Haut Père. Or, pour que ce monde soit intéressant pour 2, qui est, vous l'avez compris, avide de pouvoir et de toute puissance et incapable de résister à la tentation d'étendre et d'étendre et d'étendre ce pouvoir et cette puissance pour la connaître lui-même... on a dit qu'il était enfermé dans son propre piège, sachez que c'est effectivement le cas... sa soif de pouvoir et de puissance n'a aucune limite... donc il est forcé par sa propre nature d'inventer toute une « histoire ». Car, sachez tout de même, si vous ne l'aviez pas compris, que 2, rappelez-vous, est totalement séparé de UN ETERNEL et ne dispose que du pouvoir que ce dernier lui a transmis, mais qui « séparé » n'a plus qu'une valeur « limitée ». Grosse entourloupe, dans laquelle 2 s'est jeté lui-même ! Et sa nature lui interdisant tout bonnement de faire machine arrière, puisqu'il a bien dit qu'il coupait les ponts, il ne peut revenir en arrière avec l'humilité que cela exigerait. Sa nature ne lui permet pas cette « qualité » que nous nommons « humilité ». 2 rugit et fulmine de rage, de colère et de jalousie contre lui-même... puisque aucun lien ne le relie plus à UN ETERNEL, qui de toute façon, par sa propre nature, ne serait pas « affecté » par les éructations de 2, qui de toute manière, ne peuvent même pas l'atteindre, puisque 2 a fermé lui-même la porte ! Il est pris au piège. S'il voulait se retourner contre UN ETERNEL pour lui

faire connaître sa rage... il faudrait bien qu'il ouvre la porte pour que UN ETERNEL ait « accès » à cette rage... Or, il ne le peut pas puisqu'il a fermé la porte et sa volonté est précisément qu'elle reste fermée à jamais ! Bref, vous avez compris, 2 est quand même tout à fait « bête et méchant ». Certains l'appellent carrément la BÊTE. Cette fameuse BÊTE, donc, dans sa rage sans limites, a créé des univers entiers pour connaître sa puissance, qui est, puisqu'il l'a voulu lui-même, en fait, limitée. Et toc ! Il s'est pris au piège lui-même ! C'est ça qui est exceptionnellement génial !

Alors notre histoire à nous, petites âmes humaines, commence au moment précis où 2 se rend compte avec force fureur que sa volonté le limite lui-même. L'insupportable souffrance qu'il se cause à lui-même dans son orgueil absolu et sans fin, est source d'horreurs sans nom. On ne peut pas l'imaginer. Or, il se trouve que 2 a bien fermé la porte et coupé les ponts avec UN ETERNEL.

Mais nous avons bien dit plus haut, que UN ETERNEL, lui, n'a pas fermé la porte ni coupé les liens. Tout est là : le paradoxe que notre esprit peut apparemment concevoir quand même sinon je serais incapable de vous le présenter. CQFD encore une fois. La nature même de UN ETERNEL ne lui permet pas de « fermer des portes » ou de « couper des liens ». Sa nature est d'ÊTRE. Source d'énergie primordiale et perpétuelle, sa Volonté a une limite puisque cette limite s'arrête précisément à celle des autres, et le seul autre à ce moment, c'est 2. Suivez bien. 2 se croit donc plus puissant que UN ETERNEL... puisque c'est sa nature, de croire ce qui est faux... Ne l'appelle-t-on pas le Père du Mensonge ? Mais si c'est le Père, il doit forcément lui-même adhérer à ses propres règles... On a dit qu'il était piégé, par sa propre nature... Et justement, la Volonté de UN ETERNEL ne s'arrête qu'à celle de 2. Or, 2, dans sa fureur absolument limitée et infernale, éructe toujours plus. Et en éructant, il fabrique... des « monstres » disons. Or, la règle est claire : 2 est totalement séparé de UN ETERNEL. Rien ne les relie. Il est le contraire de UN ETERNEL. Et UN ETERNEL est OUI, il a accepté. Tout a été accepté. Et les règles doivent donc s'appliquer. UN ETERNEL, renvoie à 2 ce que 2 veut. Or, 2 grandit en apparente puissance, et grandit en souffrance qu'il s'inflige lui-même. UN ETERNEL ne peut donc lui renvoyer aucune souffrance, puisque sa nature ne le permet pas. 2 est le Père de la Douleur, du Mensonge, de la

Peur, de la Haine, de l'Orgueil et de la Souffrance. UN ETERNEL ne peut que lui renvoyer le contraire de tout cela... pour respecter les règles établies entre eux. Aucun lien. Donc, que des opposés. Alors, quand 2 fabrique des « monstres » UN ETERNEL crée des créatures. Voilà.

Nous y sommes. Nous avons parlé du Monde, et nous avons vu que ce Monde, dans lequel nous vivons, a été créé par 2, sous acceptation de UN ETERNEL. Et nous avons vu que 2 n'est que fureur et haine, douleur et puissance mais limitées par sa propre nature d'enfermement. Ou d'enfer qui se ment à lui-même.

UN ETERNEL devant jouer avec 2 à parts égales (même si la partie est gagnée d'avance), joue le jeu. Il crée. Il crée donc 5, qui est le contraire exact de 2. Miroir, mon beau miroir... Il envoie 5 dans le Monde ! 5 est en fait UN ETERNEL lui-même, mais déguisé puisque 2 n'accepte aucun lien avec UN ETERNEL. Ce dernier est donc obligé d'user de stratégie intelligente et non mensongère en même temps, puisque sa nature ne le permet pas. Mais sa nature lui permet aussi de « savoir » ce que 2 éprouve, puisque tout de même, UN ETERNEL a une capacité bien distincte de 2 par nature : il sait et connaît, là où 2 se contente de croire et d'expérimenter. UN ETERNEL s'engendre donc lui-même en 5 et descend déguisé pour mettre fin à cette « souffrance » car il sait bien que seul l'orgueil absolu retient 2 de demander grâce. UN ETERNEL propose donc de rentrer dans le jeu de 2 pour l'aider à en sortir.

5 débarque ! Et pas n'importe comment ! Tout a été étudié pour que les règles soient respectées. Tout doit être le contraire de ce que 2 veut, et tout doit en même temps respecter sa demande. On est donc dans un paradoxe inextricable nécessitant effectivement que UN ETERNEL use de toute sa puissance pour répondre à ce paradoxe. Ce qu'on appelle Mystère de Dieu est par essence, cette chose impossible et pourtant réalisée.

5 débarque dans le monde de 2. Par empathie, il souffre le martyre que 2 lui impose et que UN ETERNEL permet, mais comme 5 et UN ETERNEL sont à la fois le même et juste à peine différents sans être distincts, nous voilà au cœur du Mystère de la Vie et de la Mort.

Ça alors !

2 est fou. Il croit qu'il est puissant. Tout puissant, même. Alors que justement, il a refusé par sa propre décision de faire sécession avec UN ETERNEL la toute puissance. Il est en réalité tout impuissant, et tout non-pouvoir. Mais sa nature ne permettant pas de l'accepter, puisqu'il est la non-acceptation même... Il est fou-tu. Comprenez bien. UN ETERNEL, notre Haut Père, et Père aussi de 2, ne l'oublions pas, est tout puissant, tout OUI et tout pouvoir. 2 a voulu être tout le contraire et pour se le prouver, est obligé de fabriquer des mondes « tordus » de toutes formes possibles, trans-formant la vérité unique et absolue que UN ETERNEL propose inlassablement, et que 2 refuse perpétuellement. 2 est NON. UN ETERNEL est Père, donc Vie... 2 est Fils... refusant la Vie du Père... Il se prend alors pour ce qu'il n'est pas : refusant le terme même de fils, il devient Père lui-même, mais donc de la Mort. Cela ne peut être autrement. CQFD. Et comme il est NON, il est anti vérité. Incapable par sa nature de reconnaître CE QUI EST. Tout à fait obligé par sa propre volonté limitante de fabriquer et de croire ce qui n'est pas pour se le prouver... car à lui seul il prouve ce qu'il veut faire croire... UN ETERNEL SAIT. Il n'a pas besoin de CONNAITRE. Sa Sagesse est absolue et infinie et se suffit à elle-même.

Mais le jeu de 2 est ainsi fait qu'il nécessite des protagonistes pour pouvoir se dérouler dans l'infinie Miséricorde de UN ETERNEL. Pardon pour les termes chrétiens, mais il faut que cela sorte à un moment, car nous avons cité la Bible plus haut, et il faut vous le dire : quelque chose dans cette Bible n'est pas du mensonge. Cette vérité qui s'y trouve doit être révélée.

UN ETERNEL sous la forme de 5 est à présent dans le monde, connaissant... et sachant en même temps tout. Le voilà donc, amour et martyr, victime et sauveur, incarnant dans une chair limitée l'illimité, la toute puissance de QUI IL EST. Truc de ouf, n'est-ce pas ! Ce UN ETERNEL est d'une extraordinaire toute puissance, allant jusqu'à même réaliser l'impossible !

Or, 2 ne peut pas l'accepter. Il se dissoudrait sur lui-même et tout serait fichu. Et donc, dans sa mort, puisque 2 est effectivement mort mais fait croire qu'il est toujours là... et que 5, jouant le contraire est mort pour de faux en acceptant de mourir pour de vrai ressuscite car il ne peut faire autrement... Tout est inversé, soyez attentifs !

2 mort fait croire qu'il est vivant et continue son œuvre... dans son illusion.

5 vivant se révèle à qui veut bien accepter cette Vérité qu'il transmet et se fait accuser d'être mort par ceux qui ne croient pas... CQFD. Certains vont même jusqu'à dire qu'il est 2 lui-même, ou qu'il n'a pas existé, ou que c'est un imposteur... Oui, quand on refuse l'entière Vérité, on est bien obligé d'inventer des théories pour que ça tienne debout... Soit on accepte PLEINEMENT la Vérité, soit pas.

Comme la plupart veulent des « preuves » et que 5 est de bonne foi, il prouve. Il ne fait que ça ! Et pourtant, certains veulent encore des preuves, et encore des preuves, des preuves des preuves des preuves éternelles, indiscutables, des preuves factuelles, concrètes... du Mystère. Les preuves affluent, et beaucoup basculent. Beaucoup qui croyaient à 2 comme leur Père se rendent compte qu'ils se sont trompés et se tournent vers 5. Faire retour. Nous y sommes.

Mais alors, tout ça c'est bien beau me direz-vous, âmis... mais ne nous explique pas en détail ce que nous sommes venus faire ici... et comment nous y sommes arrivés. Tenez-vous bien, mes âmis... Nous sommes les preuves concrètes, matérielles, scientifiques, éternelles, factuelles, indiscutables... de la bonne foi de 5. Nous sommes les preuves elles-mêmes ! Allô. On vous a répété de croire en vous. Par résonance vous croyez en 5 ou en UN ETERNEL qui sont de toute façon la même médaille, aucune erreur possible.

5 a déjà gagné la partie. Cela n'a pas été long. Il n'a même pas eu besoin de jouer. Le simple fait qu'il ait été « conçu » « en esprit » par UN ETERNEL était déjà suffisant. Et même, UN ETERNEL n'avait aucun besoin de 5 pour gagner la partie, mais il fallait respecter la demande de 2, alors il l'a créé, spécialement pour l'occasion, par pure gratuité, par pur Amour. Voilà donc l'Amour !

2 a été anéanti par 5 dès l'origine de 5. 2 est donc déjà anéanti.
Que se passe-t-il alors, pour nous, qui sommes les « preuves » ?

Nous, âmes, sommes issues de la relation d'Amour entre UN ETERNEL et 5 pour démontrer à 2 qu'il est anéanti. Notre but concret est d'être ce que nous sommes déjà : Amour victorieux sur la mort. 2 a perdu la partie. 5 a gagné. GAME OVER a déjà été annoncé et déclaré. La partie est donc déjà terminée !

Pourquoi, alors, avons-nous si intensément cette « impression » d'exister... Y a-t-il un bug dans cette Histoire ?

Que nenni ! Le seul « bug » dont il est question, est notre incroyance. Nous avons été imbibés de l'esprit de 2 pendant des siècles... Bien que 5 ait anéanti 2, cet esprit continue de perdurer comme une sorte de « mémoire »... mauvais souvenir... mauvais rêve... dont nous avons apparemment de la difficulté à nous réveiller malgré les claques sonores que UN ETERNEL et 5 nous donnent gentiment pour nous y aider... Le fameux 3 et 4 qu'il nous faut franchir pour reconnaître et accepter 5 et UN ETERNEL sont cet espace-temps et cette « forme » qui nous apparaît comme « réelle ». Mais ce n'est pas CE QUI EST !

CE QUI EST est hors de l'espace-temps, « au-delà » de cette apparente « forme ». CE QUI EST est sans forme. Et notre refus de l'accepter ne fait que perpétuer l' « impression » fautive de cette histoire.

Histoire déjà terminée et même jamais vécue car en réalité on a dit précédemment que 0 est tout. Même UN ETERNEL n'était pas réellement réel. RIEN de tout cela n'a existé.

Donc, maintenant qu'on a compris qu'on n'existe pas, qu'on est seulement des « preuves concrètes et vivantes » de la victoire imaginée de 5 et UN ETERNEL sur 2... que fait-on ?

Yoga ou pas yoga ?

Prières ou pas prières ?

Suicide ou pas suicide ?

Apparemment, le choix est vaste, alors qu'en réalité ultime, il n'y en a même pas un seul. Zéro choix. Tout est 0.

Toute « forme » de vie n'est le résultat que de 2 rêvant d'un monde possible où UN ETERNEL lui permettrait de jouer à son jeu...

Tout « extra terrestre », toute créature n'est que le résultat de l'acceptation de UN ETERNEL à participer à ce jeu.

En tant que « âme individuelle », chercher UN ETERNEL et vouloir m'unir pour revenir à Lui et « échapper » à 2... est non seulement inutile puisque déjà accompli d'une part et même pas advenu d'autre part ; et tout à la fois nécessaire et essentiel si je veux effectivement m'évaporer de cette histoire pour m'en libérer une fois pour toutes.

Donc, oui, prières très utiles !

Donc, oui, yoga pourquoi pas !

Donc oui, suicide... une solution...

Chaque âme individuelle a déjà fait son choix... pour sortir du jeu. Il n'y a rien à faire. Et par là, tout à réaliser !

Bon dimanche, les âmis ♥